

Отображаем макет в нескольких окнах.....	93
Разбиваем окно на несколько режимов просмотра	93
Удаляем разделение окна.....	94
Отменяем изменения	94
Отменяем действия с помощью комбинации клавиш или кнопки	95
Отменяем действие с помощью команды в меню.....	96
Повторяем отмененные действия	97
Методика 1	97
Методика 2	97
Методика 3	97

Глава 4. ТЕКСТ

Базовые принципы работы с текстом	98
Создаем текстовый блок	98
Изменяем размеры текстового блока вручную	99
Изменяем размеры текстового блока с помощью палитры Измерения	100
Перемещаем текстовый блок вручную.....	100
Перемещаем текстовый блок или другой объект с применением палитры Измерения	101
Работаем с текстом.....	102
Ввод текста	102
Что обозначает символ переполнения текстом?	103
Выделяем текст	103
Удаляем текст	104
Создаем прямую текстовую строку	105
Удаляем объект.....	106
Упорядочиваем текст с помощью буфера обмена	107
Перемещаем текст с применением мыши	108
Работаем с текстовыми блоками.....	109
Изменяем точку вставки текста с помощью палитры Измерения (Measurements)	109
Добавляем рамку в блок любого типа	110
Перемещаем текст в блоке вниз	112
Переворачиваем текст.....	112
Изменяем угол наклона текста с помощью палитры Измерения	113

Создаем и редактируем автоматический язык	135
Используем команду Проверка линий	136
Добавляем символ «№ стр. следующего блока»	137
Добавляем символ «№ стр. предыдущего блока»	138
Перемещаем и копируем страницы из одного макета или проекта в другой.....	138
Нумеруем раздел в файле.....	140
Используем символы следующего блока и столбца.....	141

Глава 6. ФОРМАТЫ

Базовые принципы работы с форматами	144
Создаем отступ для абзаца	145
Создаем отступ для первой строки абзаца.....	146
Изменяем отступ с палитры Измерения	148
Изменяем интерлиньяж с клавиатуры	149
Изменяем интерлиньяж с помощью диалогового окна.....	149
Изменяем выравнивание по горизонтали	150
Как разорвать строку и не создать при этом новый абзац	151
Изменяем отступ между столбцами	153
Как сделать так, чтобы один абзац не отрывался от другого ...	154
Как избежать появления висячих строк.....	154
Советы по форматированию.....	155
Создаем висячий абзац из диалогового окна.....	155
Создаем висячий абзац с помощью символа отступа	156
Удаляем символ отступа.....	157
Добавляем буквицу.....	157
Изменяем размеры буквицы.....	158
Добавляем отступ рядом с буквицей	159
Удаляем буквицу.....	159
Добавляем линию абзаца	160
Выравниваем текст по сетке	163
Копируем форматы в одном тексте	165
Применяем расстановку переносов.....	165
Создаем и редактируем настройки Н&J.....	165
Применяем настройки Н&J	168
Вводим исключения из правил переноса.....	169

Глава 7. ШРИФТЫ

Базовые принципы работы со шрифтами	171
Изменяем размеры шрифта с помощью палитры Измерения (Measurements)	171
Изменяем размеры шрифта с клавиатуры	172
Изменяем шрифты	172
Изменяем стиль шрифта	173
Кернинг и трекинг	175
Настраиваем кернинг или трекинга вручную с помощью палитры Измерения	175
Настраиваем кернинг/трекинг с клавиатуры	176
Изменяем отступы между словами	177
Удаляем кернинг и отслеживаем отступа между словами	177
Используем редактор кернинга	178
Рекомендации и советы по работе со шрифтами	179
Масштабируем шрифт с помощью палитры Измерения (Measurements)	180
Масштабируем шрифт по горизонтали или вертикали с помощью клавиатуры	181
Масштабируем в режиме реального времени	181
Смещаем шрифт по вертикали с помощью палитры Измерения	182
Смещаем шрифт по вертикали с помощью клавиатуры	183
Активируем функцию Smart Quotes	184
Добавляем специальные символы с помощью палитры Глифы (Glyphs)	185
Добавляем специальные символы с клавиатуры	185
«Висячая» пунктуация	186
Корректировка текста	187
Использование знаков переноса	187
Точка, точка, точка	188
Десятичные	189
Лигатуры	190
Применяем лигатуры к стандартным шрифтам	190
Применяем лигатуры к шрифтам OpenType	191
Конфигурируем шрифт для печати	192

Глава 8. ТАБЛИЦЫ И ТАБУЛЯЦИЯ

Создаем таблицы	194
Создаем пустую текстовую таблицу	194
Связываем все текстовые ячейки в таблице.....	196
Изменяем порядок связи или табуляции в таблице.....	197
Создаем таблицу на основе существующего текста	198
Создаем таблицу на основании данных из программы Microsoft Excel	199
Создаем таблицу с рисунками	200
Редактируем содержимое в ячейке таблицы.....	201
Редактируем таблицы	202
Изменяем размеры колонки или строки с помощью мыши	202
Изменяем размеры колонку или строки путем ввода нужных значений	203
Как сделать колонки и/или строки одинаковыми по размеру.....	204
Разбиваем таблицу	205
Создаем строки верхнего и нижнего колонтитулов	206
Изменяем размеры таблицы	207
Добавляем в таблицу колонки или строки	208
Удаляем из таблицы строку или колонку	209
Изменяем содержимое ячейки (рисунок, текст или пустая ячейка)	209
Объединяем ячейки.....	210
Отменяем объединение ячеек	211
Изменяем стиль таблиц	211
Изменяем настройки границы или сетки таблицы с помощью диалогового окна Изменение	211
Изменяем отдельные сегменты границы или сетки с помощью подменю	212
Изменяем настройки сегмента границы или сетки с помощью контекстного меню	213
Выбираем настройки для инструмента Таблицы.....	214
Выбираем настройки для инструмента Таблицы.....	214
Конвертируем таблицы.....	215
Конвертируем таблицу в текст	216
Конвертируем таблицу в группу.....	217
Редактирование и форматирование таблиц	217

Настройка табуляции	218
Добавляем в текст табуляцию.....	219
Создаем новые символы табуляции.....	219
Изменяем или удаляем новые отступы.....	222

Глава 9. РИСУНКИ

Базовые принципы работы с рисунками	223
Создаем графический блок.....	223
Импортируем рисунок	225
Форматы, которые вы можете импортировать.....	226
Другие опции, которые используются при импорте рисунков....	226
Рисунки бывают двух основных типов.....	227
Выбираем нужное разрешение для растрового рисунка.....	228
Увеличить или уменьшить?.....	229
Опции для просмотра EPS-файлов	229
Используем эскиз с полным разрешением	230
Отображаем эскизы выбранных рисунков с полным разрешением.....	230
Отключаем режим просмотра с полным разрешением для выделенных рисунков.....	231
Масштабируем и размещаем графические блоки	231
Масштабируем графический блок вручную	231
Масштабируем графический блок с палитры Измерения.....	232
Удаляем графический блок	233
Как удалить только рисунок (и сохранить блок).....	233
Перемещаем графический блок вручную	233
Перемещаем графический блок с палитры Измерения.....	234
Как положить объекты под обрезку в край	235
Помещаем рисунки в блок	235
Масштабируем рисунок с помощью палитры Измерения.....	235
Масштабируем рисунок с клавиатуры	235
Центрируем рисунок в блоке	236
Как масштабировать рисунок по размеру блока.....	236
Как поместить рисунок в блок с искажением его пропорций.....	236
Масштабируем рисунок вместе с блоком сохранения оригинальные пропорции рисунка.....	237
Обрезаем рисунки.....	237

Глава 13. ТАБЛИЦЫ СТИЛЕЙ

Создаем и используем таблицы стилей	323
Простой способ создания таблицы стилей	324
Применяем таблицу стилей	326
Локальное форматирование	327
Создаем таблицу стилей путем копирования	328
Создаем таблицу стилей с нуля	329
Редактируем таблицу стилей	329
Применяем таблицы стилей (примеры)	331
Встраиваем таблицу стилей символов в таблицу стилей абзацев	332
Подчинение в таблицах стилей	333
Используем команду Поиск/Замена для добавления или изменения таблиц стилей	335
Стандартные настройки	335
Управляем таблицами стилей	336
Переносим таблицы стилей	336
Удаляем таблицу стилей	337
Удаляем неиспользуемые таблицы стилей	338
Сравниваем две таблицы стилей	339

Глава 14. ШАБЛОННЫЕ СТРАНИЦЫ

Используем шаблонные страницы	341
Переключаемся между режимами просмотра шаблонной страницы и страницы макета	343
Страницы с односторонней и двусторонней печатью	344
Изменяем скрытые направляющие поля и столбцов	345
Нумеруем страницы автоматически	346
Изменяем шаблонную страницу	349
Применяем шаблонную страницу к странице макета	350
Сохранить или удалить изменения?	351
Задача усложняется	352
Вариант 1	352
Вариант 2	353
Вариант 3	353
Вариант 4	354
Копируем основную страницу	356
Создаем новую шаблонную страницу	356

Как переименовать шаблонную страницу.....	357
Удаляем шаблонную страницу.....	358
Создаем автосозданный текстовый блок.....	359

Глава 15. ЦВЕТ

Создаем цвета.....	361
Где сохраняются цвета.....	361
Цвета для печати.....	361
Создаем пантонный цвет для печати.....	364
Создаем процессный цвет.....	365
Создаем цвет путем дублирования существующего цвета.....	367
Правка цвета CMYK или RGB.....	368
Создаем цвет Multi-Ink.....	370
Удаляем и заменяем цвета.....	371
Удаляем или заменяем цвет.....	371
Применяем цвета.....	373
Применяем цвет.....	373
Изменяем цвет текста.....	375
Изменяем цвет фона для объекта.....	376
Изменяем цвет рисунка.....	377
Изменяем цвет линии или текстовой строки.....	377
Изменяем цвет рамки.....	378
Изменяем цвет отступов в линии, рамке или текстовой строке.....	379
Применяем цвета к таблицам.....	380
Изменяем цвет фона для ячеек таблицы.....	381
Изменяем цвет фона поля таблицы.....	382
Изменяем цвет рамки для блока таблицы.....	382
Изменяем цвет сегментов границы и/или сетки таблицы.....	382
Применяем перехода.....	384
Применяем переход к блоку или ячейке таблицы.....	384
Управляем цветом.....	385
Что представляет собой управление цветом?.....	385
Как работают системы управления цветом.....	386
Калибровка имеет важнейшее значение.....	387
Менеджер цвета в программе QuarkXPress.....	387
Система управления цветом по умолчанию в программе QuarkXPress.....	388
Проверяем цветовой профиль.....	388

Проверяем цвета в макете.....	388
Настраиваем параметры Диспетчер цвета	389
Выбираем профиль во время импорта рисунка.....	394
Рекомендации по конфигурированию параметров для системы управления цветом	396

Глава 16. СЛОИ

Базовые принципы работы со слоями.....	397
Создаем слой.....	398
Создаем элемент в слое	399
Определяем, в каком слое находится элемент.....	400
Выбираем все элементы в слое	400
Перемещаем элемент в другой слой.....	401
Копируем элемент в другой слой	401
Дублируем слой в пределах одного макета.....	402
Дублируем элемент и его слой из одного проекта в другой.....	402
Изменяем порядок группирования для слоя	403
Изменяем название или цвет слоя	404
Скрываем слои	404
Скрываем/отображаем отдельные слои.....	405
Скрываем/отображаем все слои в макете	406
Скрываем все слои, кроме одного	406
Блокируем слои	406
Блокируем/разблокируем слой.....	407
Блокируем все слои, кроме одного.....	408
Блокируем/разблокируем все слои	408
Удаляем слои.....	408
Удаляем один или несколько слоев	408
Удаляем все слои, которые не содержат элементов	409
Слияние слоев	410
Отключаем вывод слоя.....	410

Глава 17. НАЙТИ И ЗАМЕНИТЬ

Обработка текста в программе QuarkXPress.....	413
Проверка орфографии	414
Создаем вспомогательный словарь	414
Открываем вспомогательный словарь	415

Вырезаем элемент с помощью инструмента Ножницы	446
Конвертируем сегмент кривой линии в сегмент прямой линии или наоборот	447
Изменяем стиль точки	448
Масштабируем блок, линию или текстовую строку Безье	449
Слияние несколько элементов	451
Конвертируем текстовые символы в графический блок Безье	453
Разделяем элемент, который был объединен или конвертирован из текста в блок	455
Переворачиваем элемент	456
Создаем траектории текста Безье	457
Конвертируем линию в текстовую строку	457
Другие методики работы с текстовыми строками	458
Изменяем ориентацию текста в изогнутой текстовой строке	459
Как поднять или опустить текст в строке	460

Глава 19. БИБЛИОТЕКИ

Использование библиотек	463
Создаем библиотеку	464
Добавляем элемент в библиотеку	464
Открываем существующую библиотеку	465
Пути к рисункам	466
Загружаем элемент из библиотеки	467
Создаем метки для элемента в библиотеке	467
Отображаем элементы по меткам	468
Удаляем элементы из библиотеки	468

Глава 20. СИНХРОНИЗАЦИЯ

Синхронизируем материал	469
Что представляет собой синхронизированный материал?	469
Добавляем элемент на палитру Общее содержимое	470
Создаем копии	473
Добавляем в макет синхронизированный элемент	474
Добавляем в макет синхронизированный рисунок	475
Добавляем в макет синхронизированную статью	475
Отмена синхронизации	475
Отменяем синхронизацию для одной копии	476
Отменяем синхронизацию для всех копий	476
Удаляем элемент с палитры Общее содержимое	477

Глава 21. КНИГИ

Книги, списки и указатель.....	479
Создаем книги.....	480
Создаем основной файл.....	480
Создаем книгу.....	481
Добавляем в книгу главы.....	482
Изменяем порядок глав.....	484
Удаляем главу из книги.....	484
О столбце Состояние.....	485
Редактируем основной файл.....	486
Нумеруем страницы в книге.....	487
Печатаем главы книги.....	488
Выбираем в качестве основного файла другую главу.....	489
Создаем Списки.....	489
Создаем описание списка для проекта.....	490
Просматриваем и создаем список для макета.....	493
Создаем описание списка для книги.....	494
Создаем список для файла книги.....	496
Изменяем список.....	497
Указатель.....	499
Маркируем макет для указателя.....	499
Редактируем запись в указателе.....	504
Повторно добавляем в указатель слово, которое уже было отмечено.....	505
Создаем перекрестную ссылку на запись указателя.....	505
Выбираем предпочтения указателя.....	506
Создаем указатель.....	507

Глава 22. ПРЕДПОЧТЕНИЯ

Работаем с предпочтениями.....	511
Диалоговое окно Предпочтения.....	511
Другие типы свойств и настроек по умолчанию.....	512
Выбираем предпочтения приложения.....	515
Панель Отображение.....	515
Панель Параметры ввода.....	517
Панель Отменить.....	519
Панель Сохранить.....	520
Панель Диспетчер расширений.....	522
Панель Соответствие шрифтов.....	523